

Grupo 1 : www y HTML

Origen de WWW:

Su origen data de 1954, cuando por entonces por 12 países europeos colaboraron para su creación. Mereció la pena, ya que el CERN, afincado en Ginebra, es el lugar donde nació la World-Wide Web en 1991.

Hasta esa fecha, lo cierto es que Internet era una herramienta con muchas posibilidades, pero muy restringida, ya que todo se limitaba a universidades y otros centros estatales. De igual modo, si cualquier usuario común hubiese intentado participar, probablemente se encontraría con un lenguaje críptico sólo accesible a ingenieros preparados para ello.

Por entonces corría bajo Unix, un sistema con comandos, es decir, donde cada orden se escribía y debían memorizarse esos patrones. En definitiva, todo manual; la vistosidad y lo de pensar en una interfaz cómoda son cosas de otros tiempos. Apenas unos afortunados investigadores sabían de qué se trataba eso.

¿QUÉ ES Y PARA QUÉ SIRVE HTML?

HTML es el lenguaje que se emplea para el desarrollo de páginas de internet. Está compuesto por una serie de etiquetas que el navegador interpreta y da forma en la pantalla. HTML dispone de etiquetas para imágenes, hipervínculos que nos permiten dirigirnos a otras páginas, saltos de línea, listas, tablas, etc.

Orígenes:

HTML nació públicamente en un documento llamado HTML Tags (Etiquetas HTML), publicado por primera vez en Internet por Tim Berners-Lee en 1991. En esta publicación se describen 22 etiquetas que mostraban un diseño inicial y relativamente simple de HTML. Varios de estos elementos se conservan en la actualidad. Otros se han dejado de usar, y muchos otros se han ido añadiendo con el paso de los años. De esta manera, podemos hablar de que han existido distintas versiones de HTML a lo largo de la historia de internet.

Versiones:

HTML 2.0	<p>En 1995 se publica el estándar HTML 2.0. A pesar de su nombre, HTML 2.0 es el primer estándar oficial de HTML, es decir, el HTML 1.0 no existió como estándar. HTML 2.0 no soportaba tablas.</p> <p>Se simplificaba al máximo la estructura del documento para agilizar su edición, donde la declaración explícita de los elementos body, html y head es opcional.</p>
HTML 3.2	<p>La versión HTML 3.2 se publicó en 1997 y es la primera recomendación de HTML publicada por el W3C (Consortio internacional). Esta revisión incorporó los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como applets de Java y texto que fluye alrededor de las imágenes.</p>
HTML 4.01	<p>La última especificación oficial de HTML se publicó en diciembre de 1999 y se denomina HTML 4.01. Desde la publicación de HTML 4.01, el W3C se centró en el desarrollo del estándar XHTML. Por este motivo, en el año 2004, las empresas Apple, Mozilla y Opera mostraron su preocupación por la falta de interés del W3C en HTML y decidieron organizarse en una nueva asociación llamada WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group) que comenzó el desarrollo del HTML 5, cuyo primer borrador oficial se publicó en enero de 2008. Debido a la fuerza de las empresas que forman el grupo WHATWG y a la publicación de los borradores de HTML 5.0, en marzo de 2007 el W3C decidió retomar la actividad estandarizadora de HTML, y actualmente W3C está trabajando para el lanzamiento del estándar HTML 5.0, dentro del cual ha decidido integrar el XHTML.</p>
HTML 5.0, HTML 5.1 y HTML 5.2	<p>El consorcio internacional W3C marcó las siguientes fechas para</p>

Nociones básicas de HTML:

El lenguaje HTML puede ser creado y editado con cualquier editor de textos básico, como puede ser Gedit en Linux, el Bloc de notas de Windows.

HTML utiliza etiquetas o marcas, que consisten en breves instrucciones de comienzo y final, mediante las cuales se determina la forma en la que debe aparecer en su navegador el texto, así como también las imágenes y los demás elementos, en la pantalla del ordenador.

Toda etiqueta se identifica porque está encerrada entre los signos menor que y mayor que (<>), y algunas tienen atributos que pueden tomar algún valor.

Elementos:

Los elementos son la estructura básica de HTML. Cuentan con 2 propiedades: atributos y contenido. Un elemento generalmente tiene una etiqueta de inicio y una de cierre. Los atributos del elemento están contenidos en la etiqueta de inicio y el contenido está ubicado entre las dos etiquetas. Algunos elementos, tales como
, no tienen contenido ni llevan una etiqueta de cierre.

Tipos de elementos de marcado:

El marcado estructural describe el propósito del texto. Por ejemplo, <h2>Golf</h2> establece «Golf» como un encabezamiento de segundo nivel. No define cómo se verá el elemento.

El marcado presentacional describe la apariencia del texto, sin importar su función. Por ejemplo:énfasis fuerte indica que los navegadores web deben mostrar el texto en "negrita".

El marcado hipertextual se utiliza para enlazar partes del documento con otros documentos o con otras partes del mismo documento. Para crear un enlace es necesario utilizar la etiqueta de ancla <a> junto con el atributo href, que establecerá la dirección URL a la que apunta el enlace. También se pueden crear enlaces sobre otros objetos, tales como imágenes.

Atributos:

La mayoría de los atributos de un elemento son pares nombre-valor, separados por un signo de igual «=» y escritos en la etiqueta de comienzo de un elemento, después del nombre de éste.

HTML semántico:

HTML Semántico es el uso de las etiquetas HTML para reforzar la semántica, o el significado, de la información en las páginas web más que simplemente redefinir su forma de presentación (apariencia).

Como un ejemplo, estándares recientes de HTML no recomiendan el uso de etiquetas <i> (italic) ya que prefieren etiquetas más específicas como (énfasis).

Esto es porque las cursivas son usadas para otros propósitos además de hacer énfasis, como citar una fuente; para esto, HTML 4 provee la etiqueta <cite>.

Marcar el énfasis y las citas, hace mucho más fácil en muchas maneras para Agentes Web como motores de búsqueda y otras aplicaciones que se interprete de forma correcta el significado del texto.

Aplicaciones HTML:

Una aplicación HTML, es un archivo de texto plano escrito en lenguaje DHTML (HTML Dinámico), que se ejecuta en Windows como si fuera una aplicación cualquiera gracias a una etiqueta especial, ubicada dentro del encabezado del documento HTML, que permite especificar el nombre, tamaño, botones de la ventana, icono, etc.

En resumen, una aplicación HTML puede ser escrita utilizando el Bloc de notas y posee todas las facilidades de los lenguajes HTML, CSS y scripts.

Editores WYSIWYG:

WYSISWYG es el acrónimo de What You See Is What You Get (en español, "lo que ves es lo que obtienes").

Editores WYSIWYG son los procesadores de texto y otros editores de texto con formato que permiten escribir un documento viendo directamente el resultado final, frecuentemente el resultado impreso.

En el caso de editores de HTML este concepto se aplica a los que permiten escribir la página sobre una vista preliminar similar a la de un procesador de textos, ocupándose en este caso el programa de generar el código fuente en HTML. Estos editores permiten ver el resultado de lo que se está editando en tiempo real, a medida que se va desarrollando el documento.